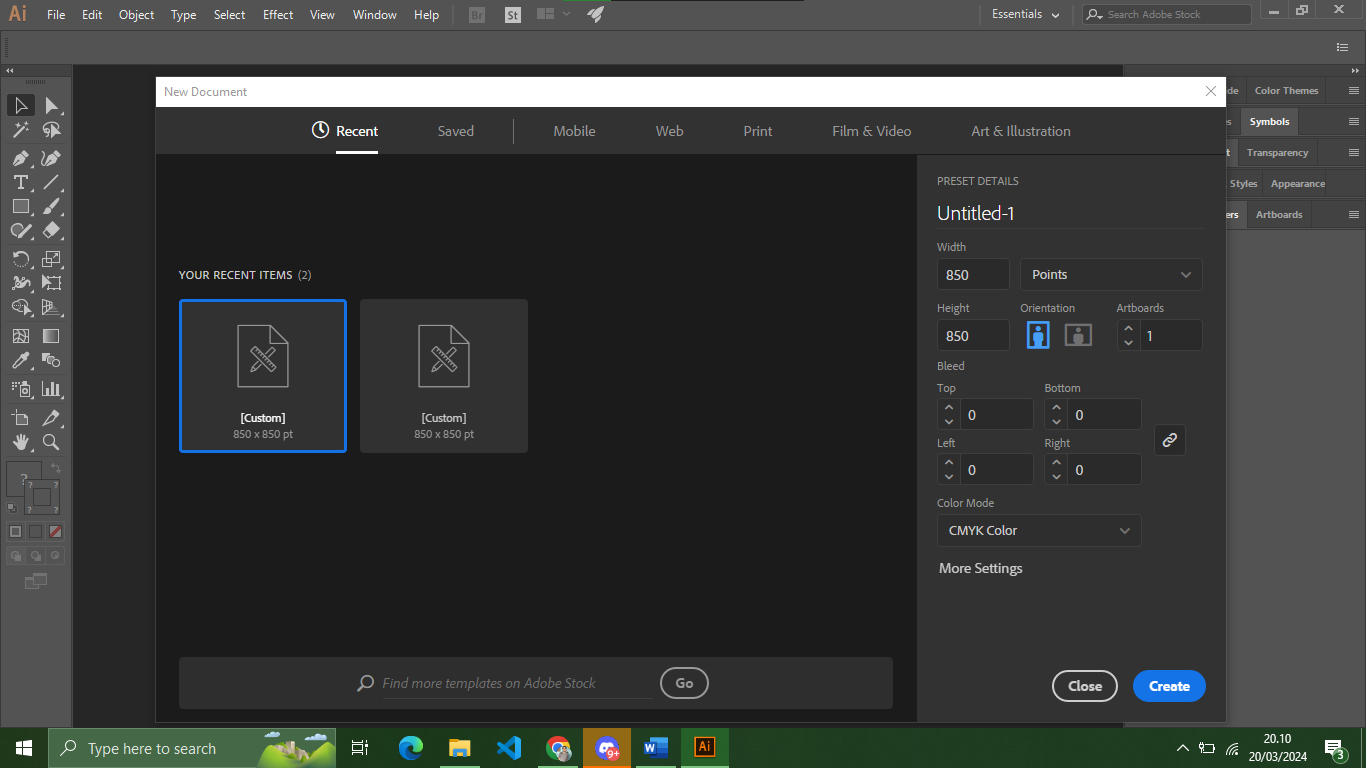
# 1 MEMBUAT KARAKTER

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118053 |
| **Nama** | : | Sufiyan Bhekti Pratama |
| **Kelas** | : | B |
| **Asisten Lab** | : | Difa Fisabilillah (2118052) |
| **Baju Adat** | : | Pakaian Adat Madura - JAWA |
| **Referensi** | : | <https://id.pinterest.com/pin/561401909803452870/> |

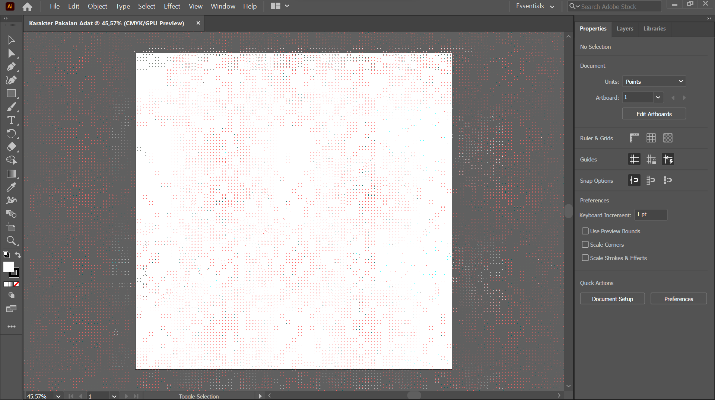
## Tugas 1 : Membut Karakter

1. **Membuat Dokumen Baru**
2. Buka menu *File* + *New* (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen menjadi 850pt x 850pt, lalu klik *Create*



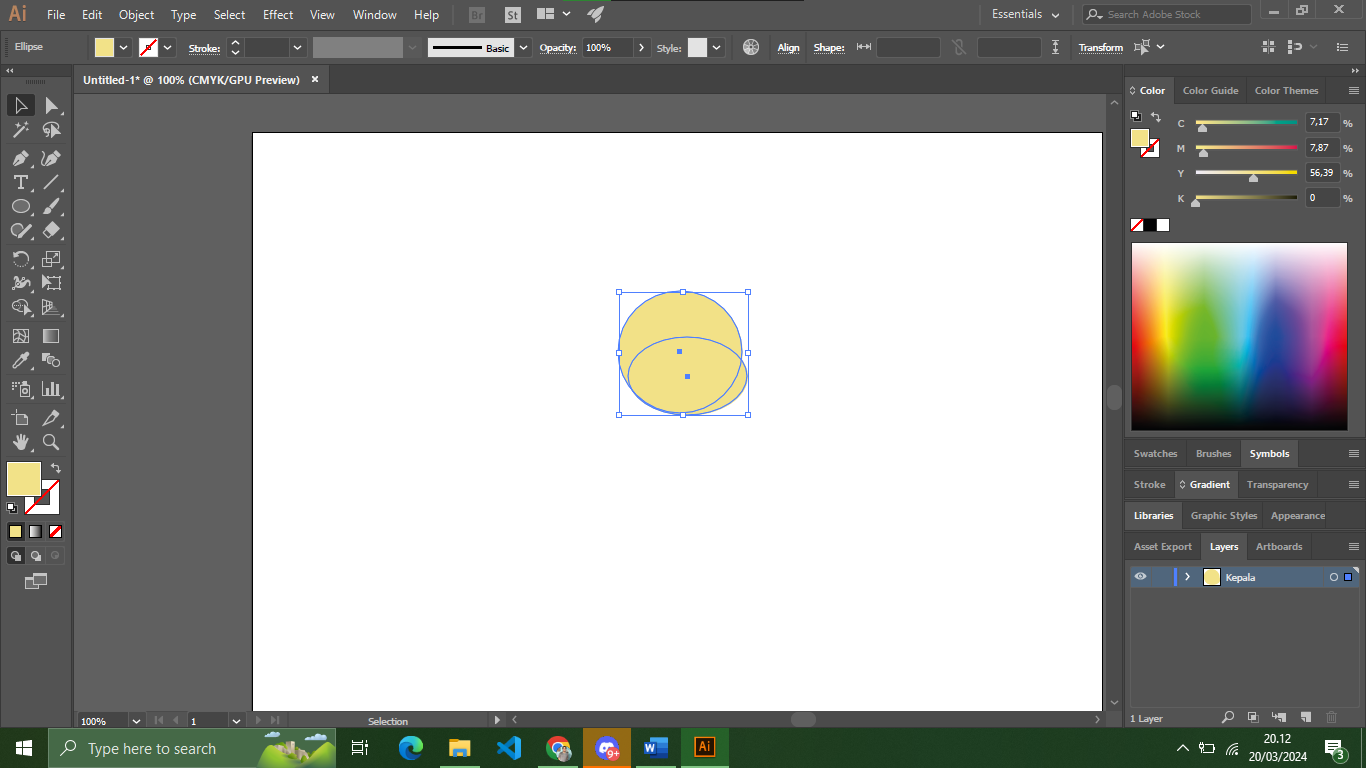
### 1.1 Membuat *file* baru

1. Jika sudah, maka *file* yang sudah dibuat akan muncul



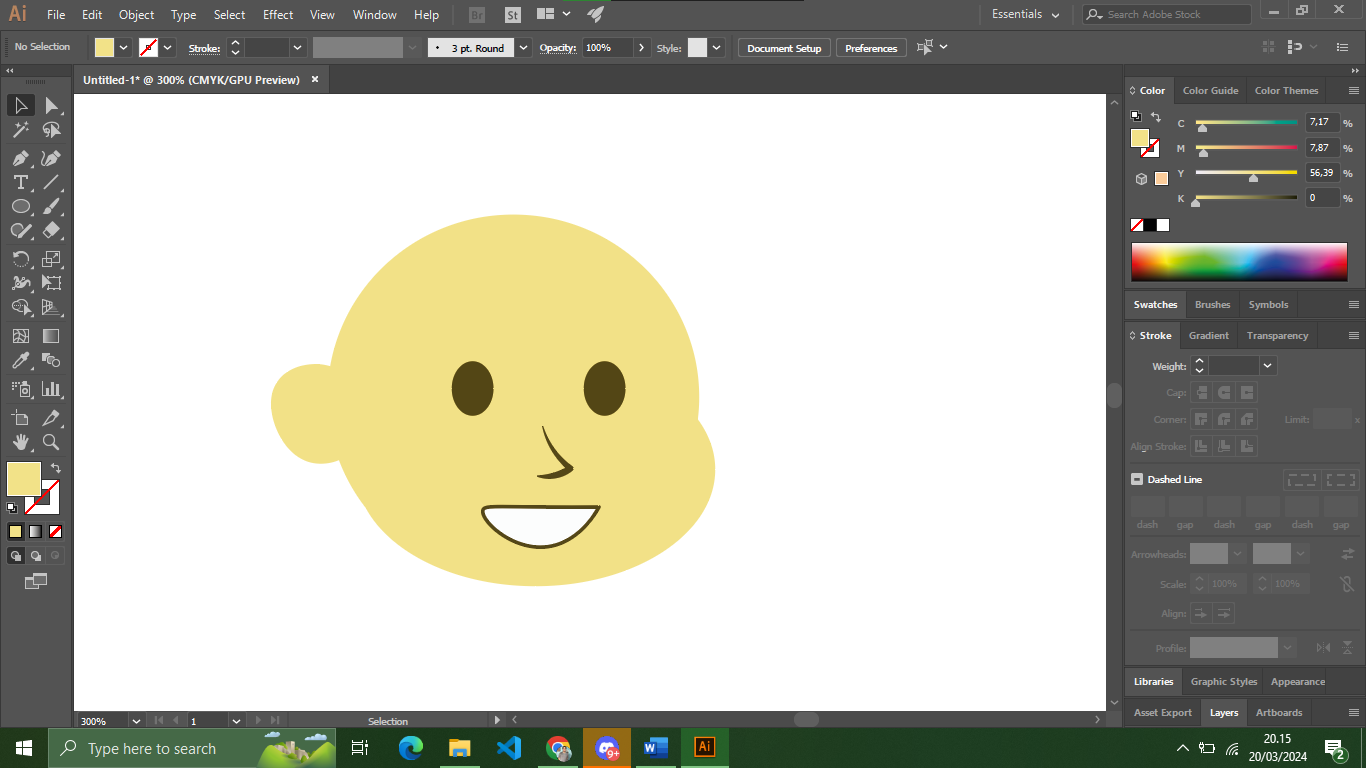
### 1.2 Tampilan *file* yang sudah dibuat

1. **Membuat Kepala**
2. Ubah layer\_1 menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dan telinga menggunakan *Ellipse Tool* (L). Jika sudah, blok semua bagian dan satukan garis wajah menjadi satu dengan menggunakan *shortcut* (Shift + M).



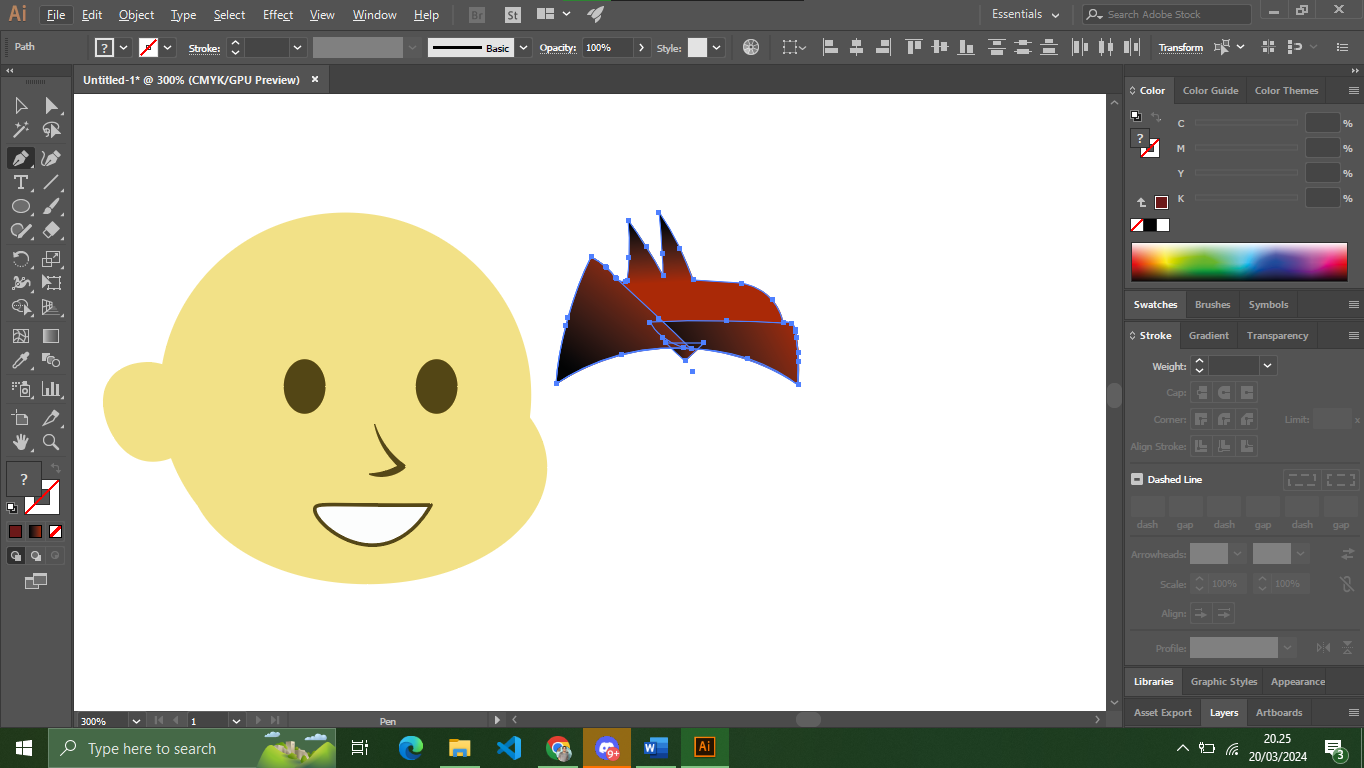
### 1.3 Tampilan bentuk kepala

1. Selanjutnya, buat mulut, telinga, dan hidung dengan menggunakan *Pen Tools*. sedangkan mata menggunakan *Ellipse Tool*.



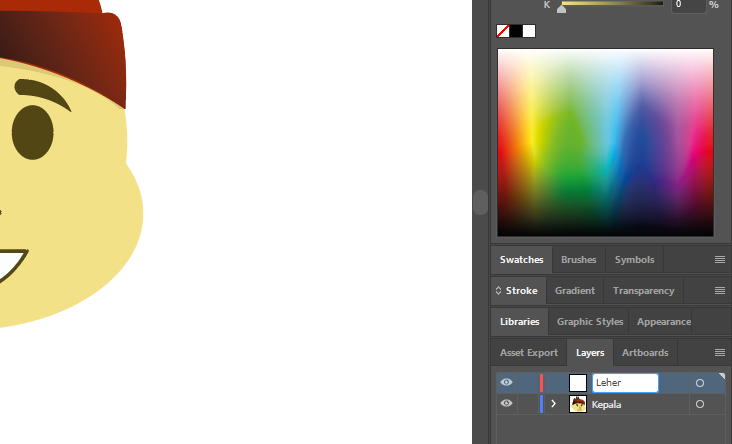
### 1.4 Tampilan bentuk rambut

1. Selanjutnya, buat bentuk Blangkon, hidung dan mulut mengguanakan *Pen Tools.*



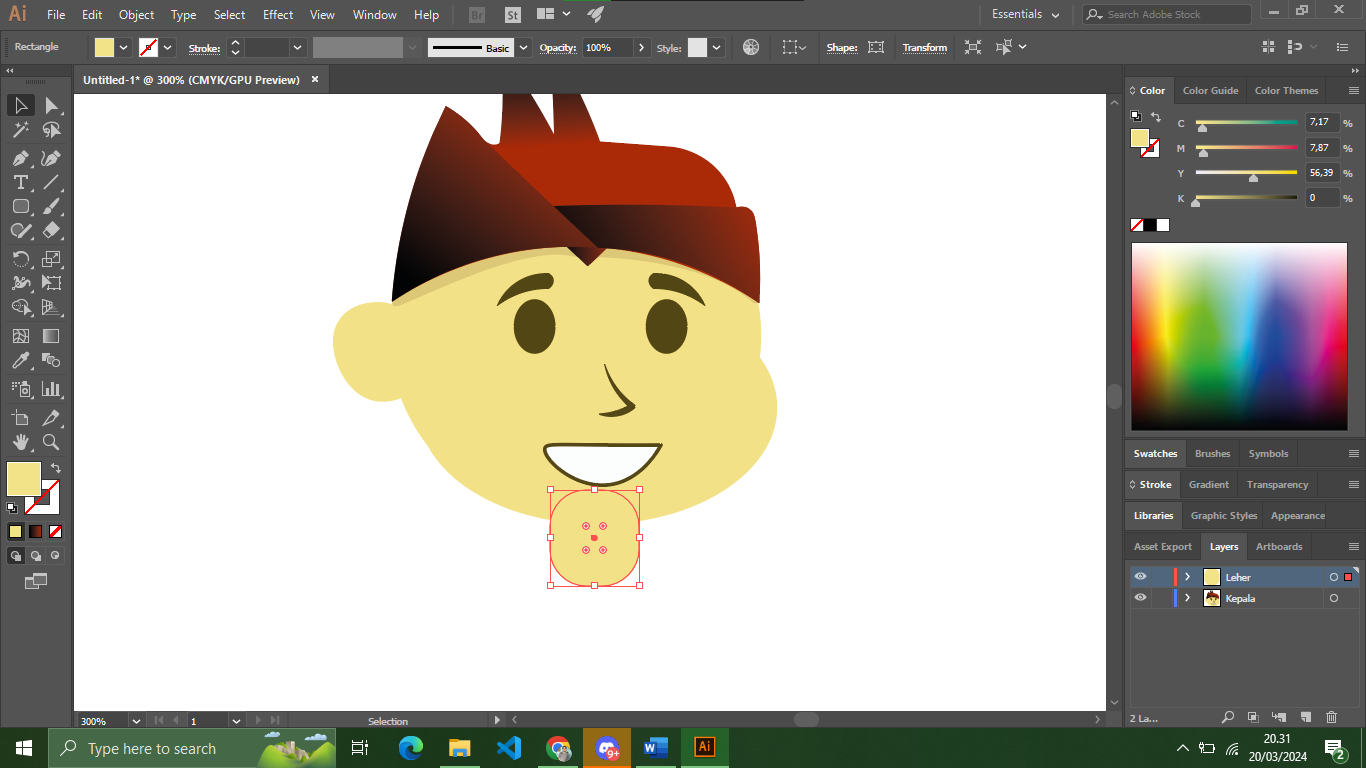
### 1.5 Tampilan bentuk wajah

1. **Membuat Leher**
2. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Leher.



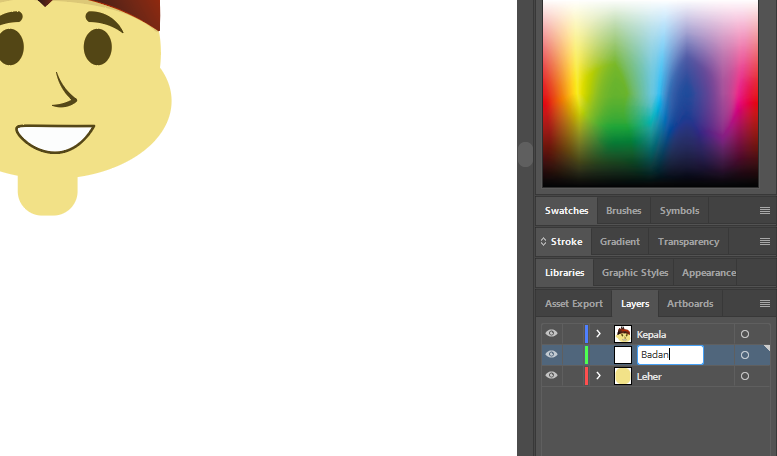
### 1.6 Tampilan membuat layer baru

1. Buat bentuk leher dengan menggunakan *Rectangle Tools* (M), kemudian presisikan posisinya dibawah kepala yang sudah dibuat dan buat bentuk melengkung di bagian bawah lehernya.



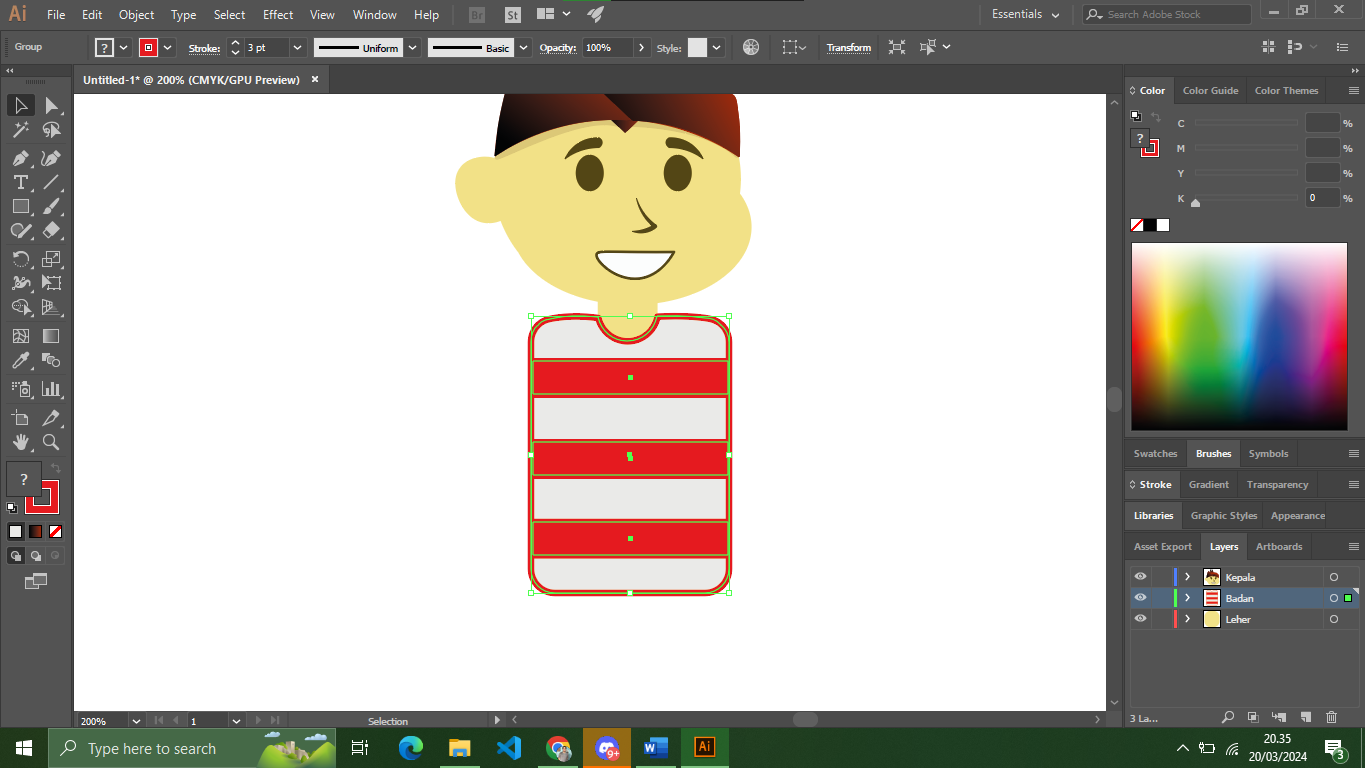
### 1.7 Tampilan membuat leher

1. **Membuat Badan**
2. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Badan.



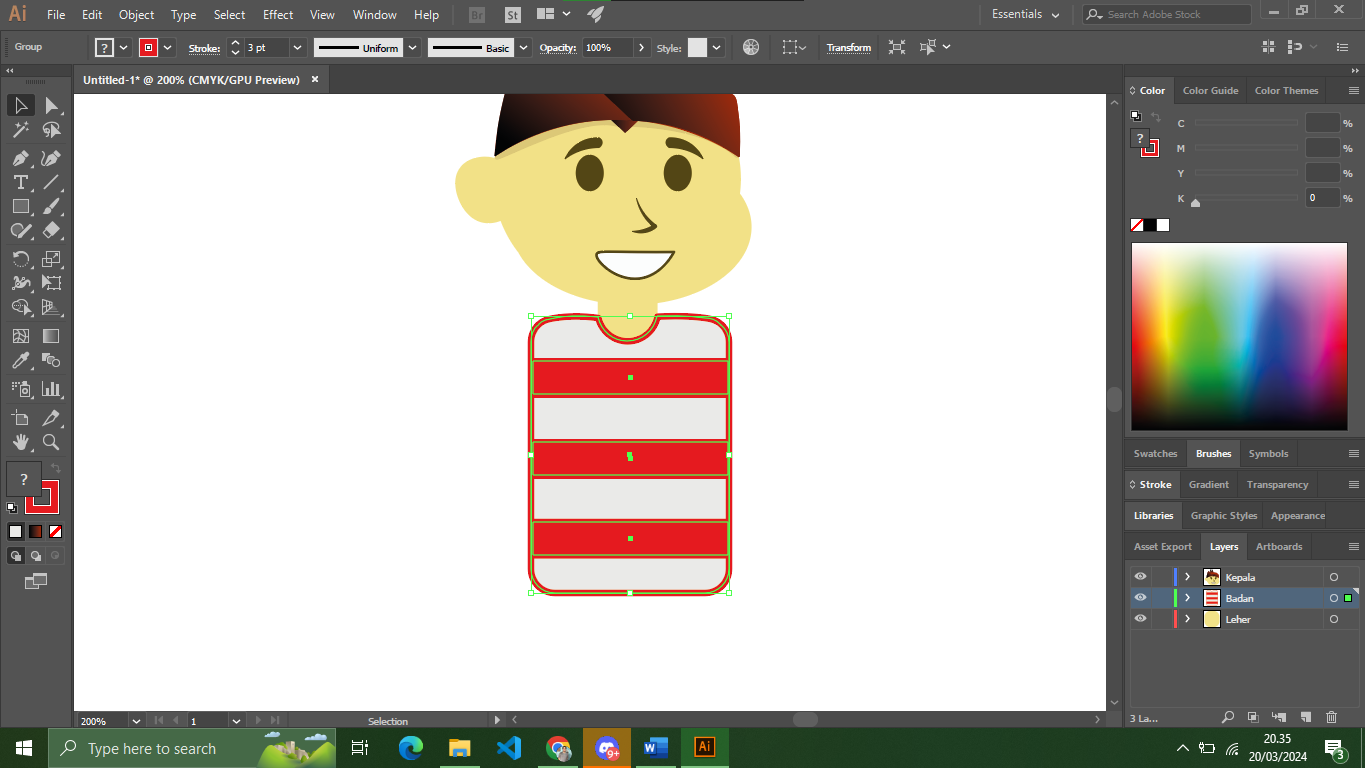
### 1.8 Tampilan membuat layer baru

1. Selanjutnya, buat badan dengan menggunakan *Rectangle Tools,* lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



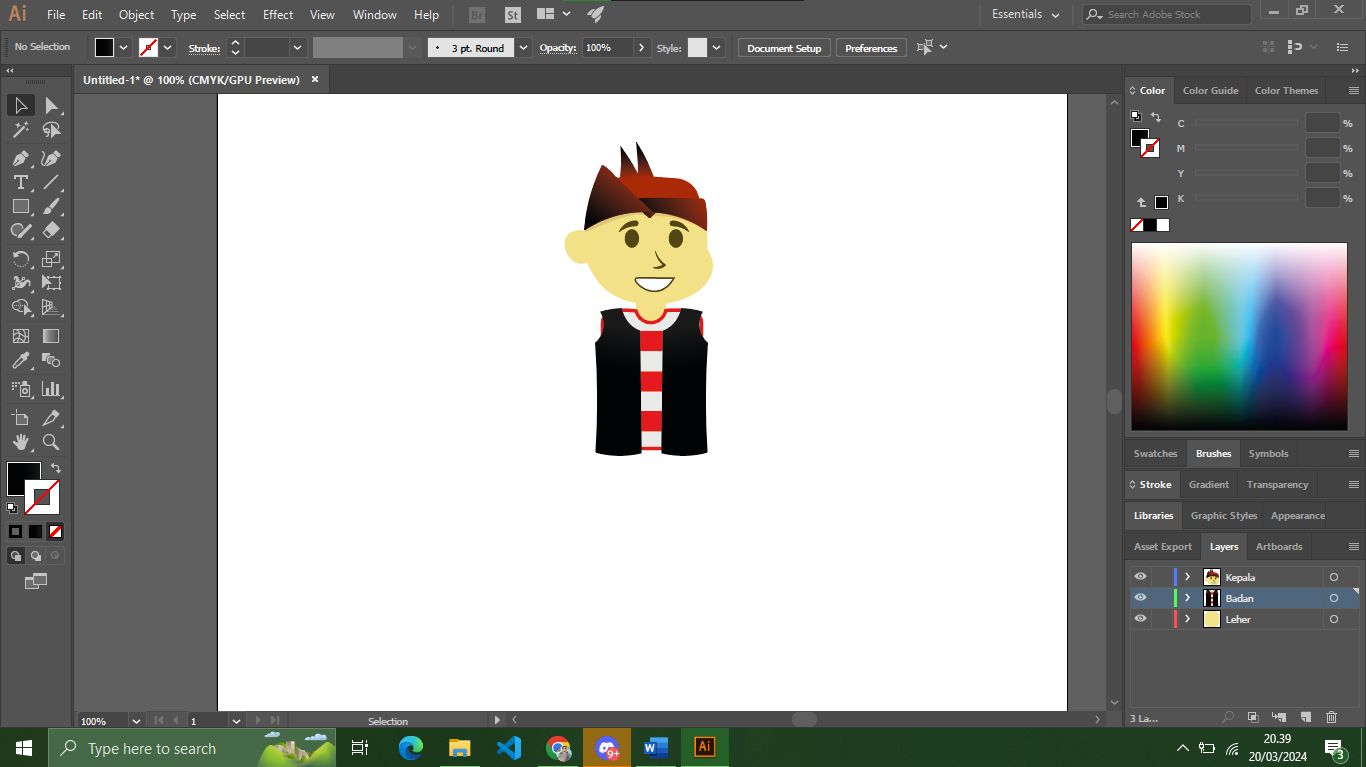
### 1.9 Tampilan bentuk badan

1. Selanjutnya, buat corak merah dengan menggunakan *Rectangle Tools,* lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



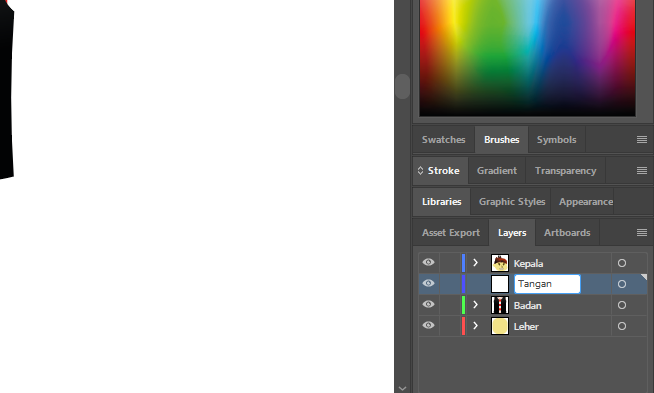
### 1.10 Tampilan bentuk badan

1. Selanjutnya, Buat jas hitam dengan menggunakan *Rectangle Tools,* lalu bentuk sampai jadi seperti di bawah ini. .



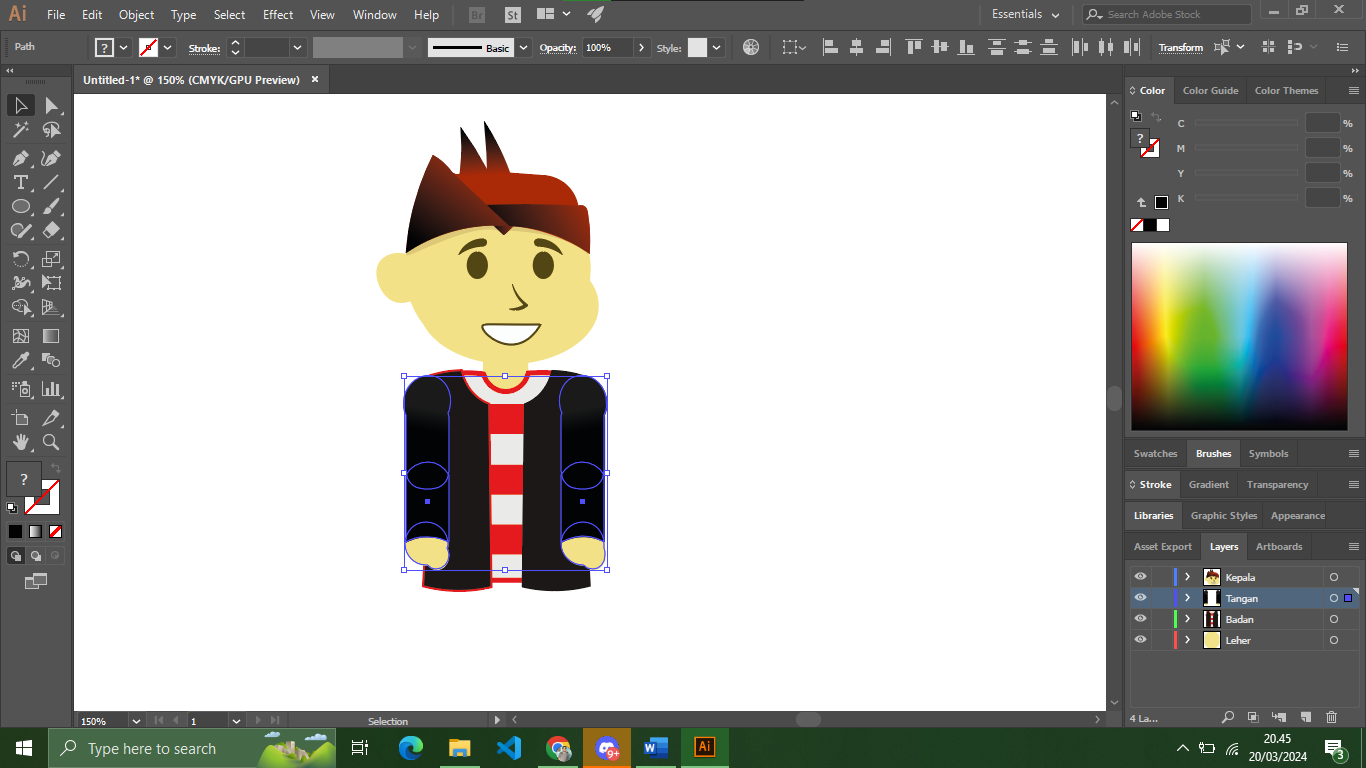
### 1.11 Tampilan bentuk badan

1. **Membuat Tangan**
2. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Tangan



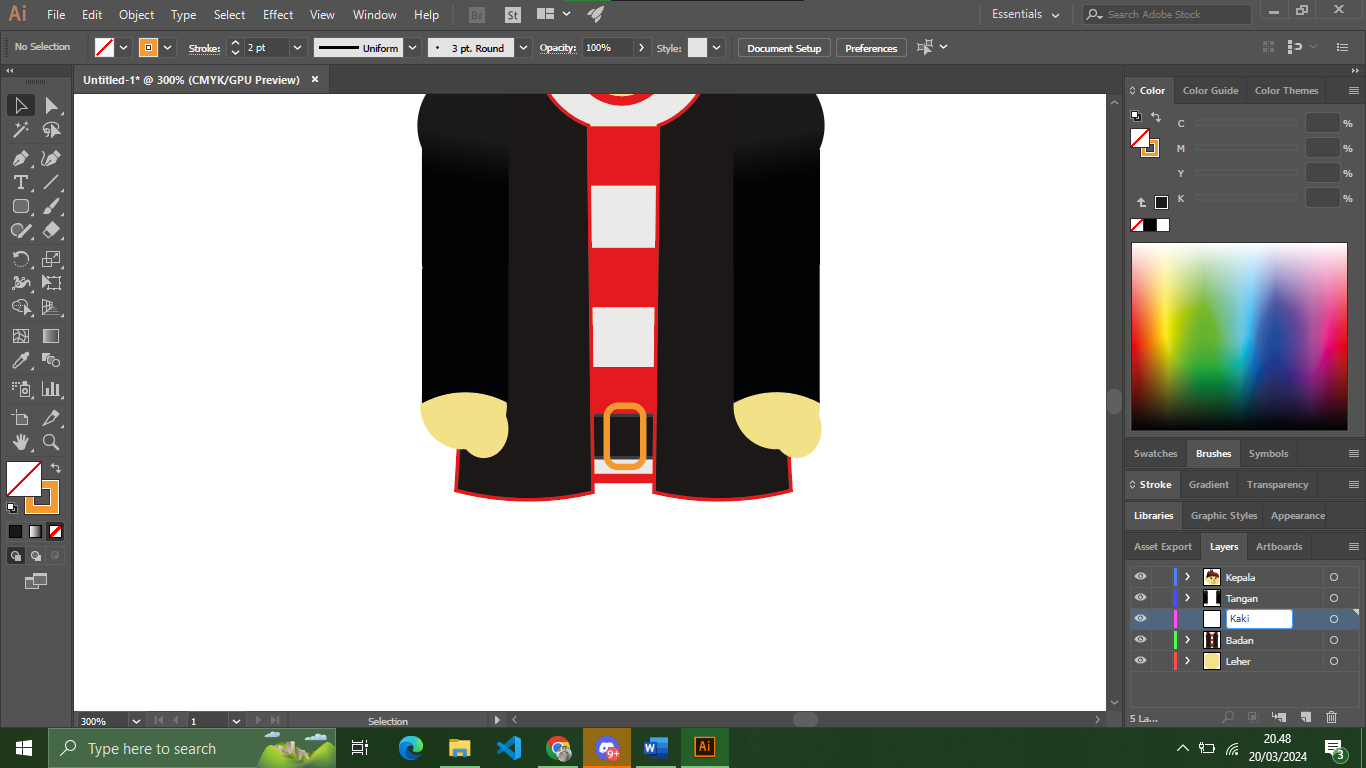
### 1.12 Tampilan membuat layer baru

1. Kemudian, buat baju untuk menutupi tangan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, presisikan posisinya dan berikan warna hitam.



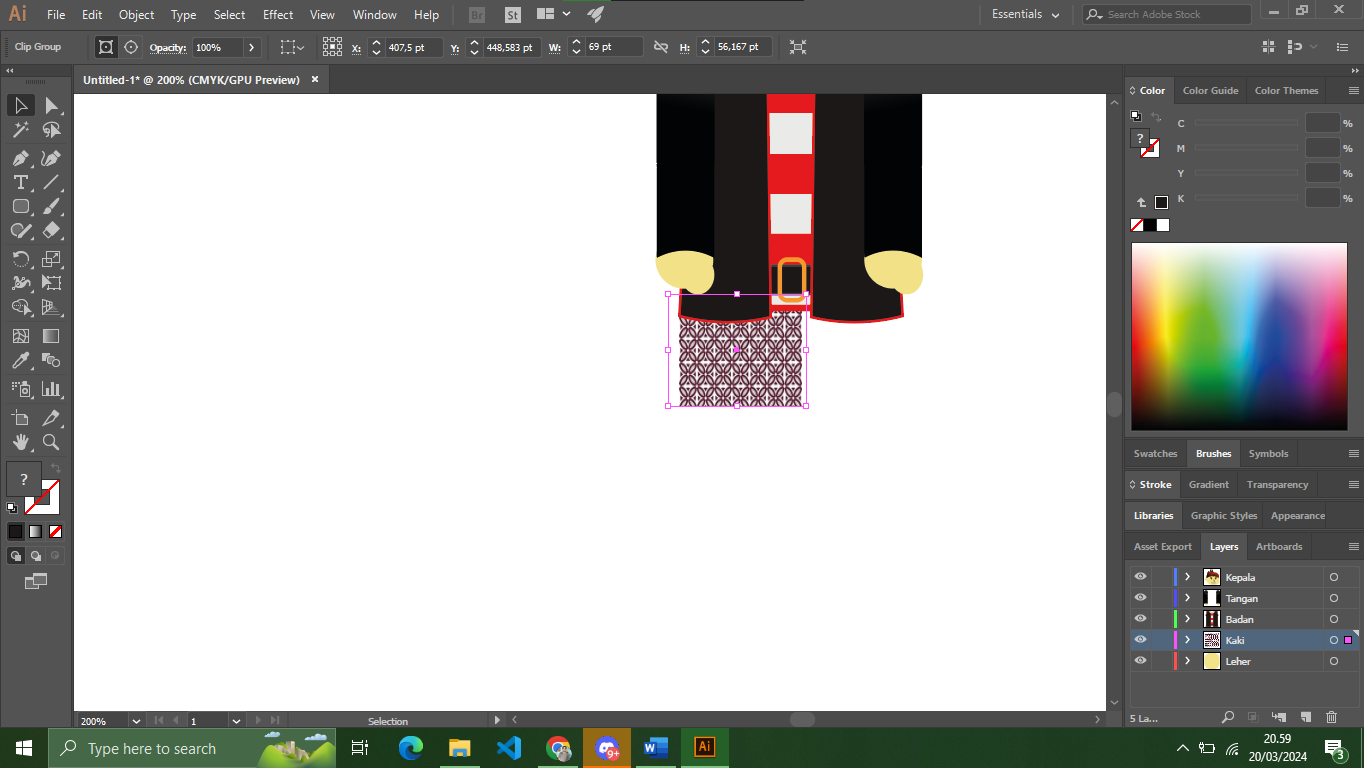
### 1.13 Tampilan bentuk lengan

1. Kemudian, buat tangan dengan menggunakan *Ellipse Tools*, presisikan posisinya dan berikan warna sesuai dengan warna kulit

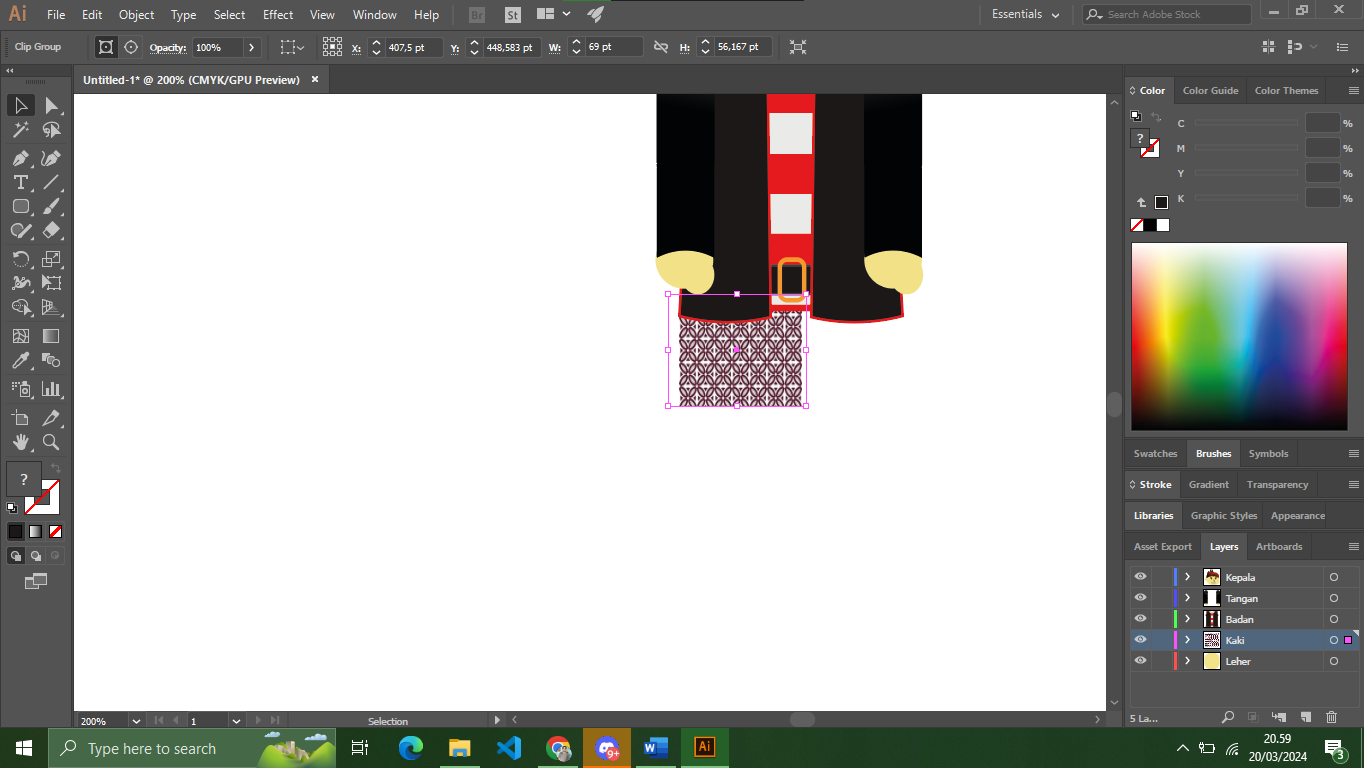


### 1.14 Tampilan bentuk tangan

1. **Membuat Aksesoris Kain**
2. Buat layer baru dan ubah namanya menjadu Sarung

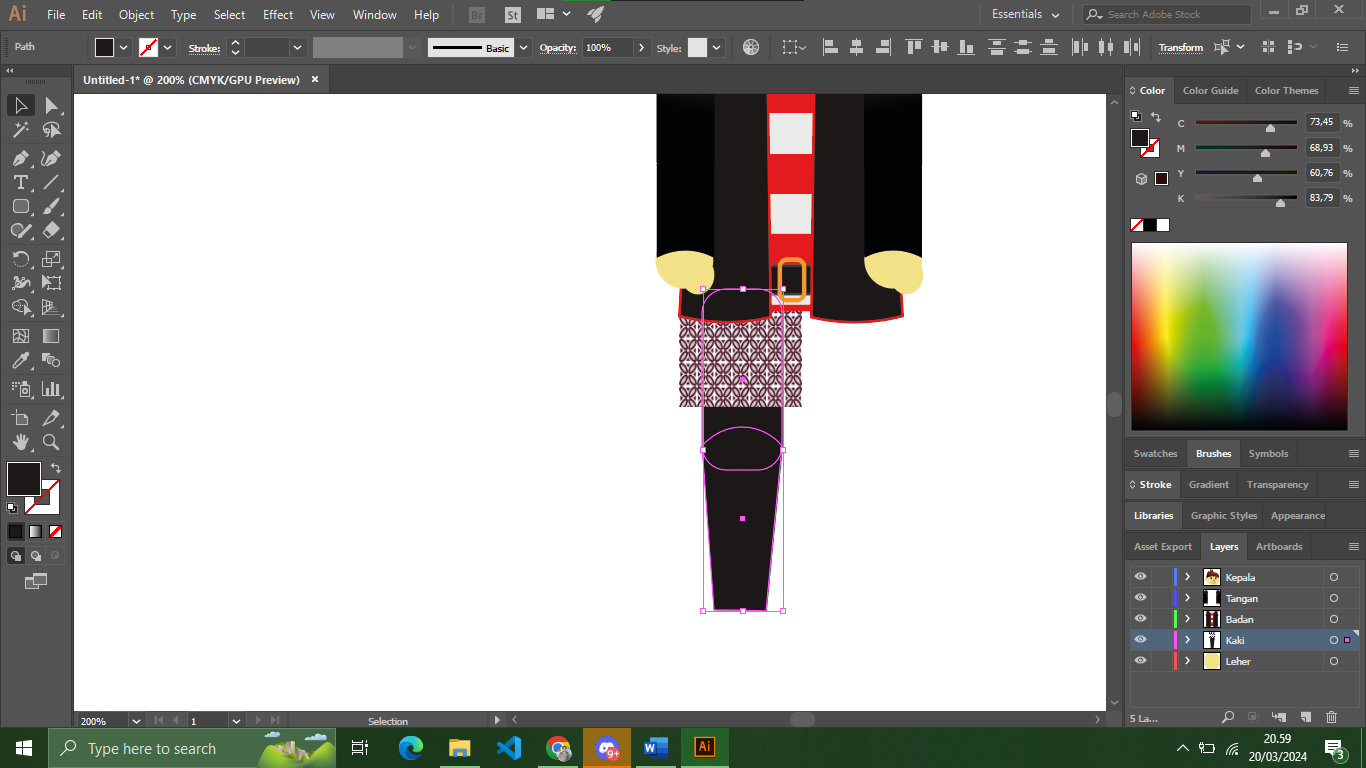


### 1.15 Tampilan membuat layer baru

1. Kemudian, buat sarung dengan menggunakan *Rectangle Tools.* 

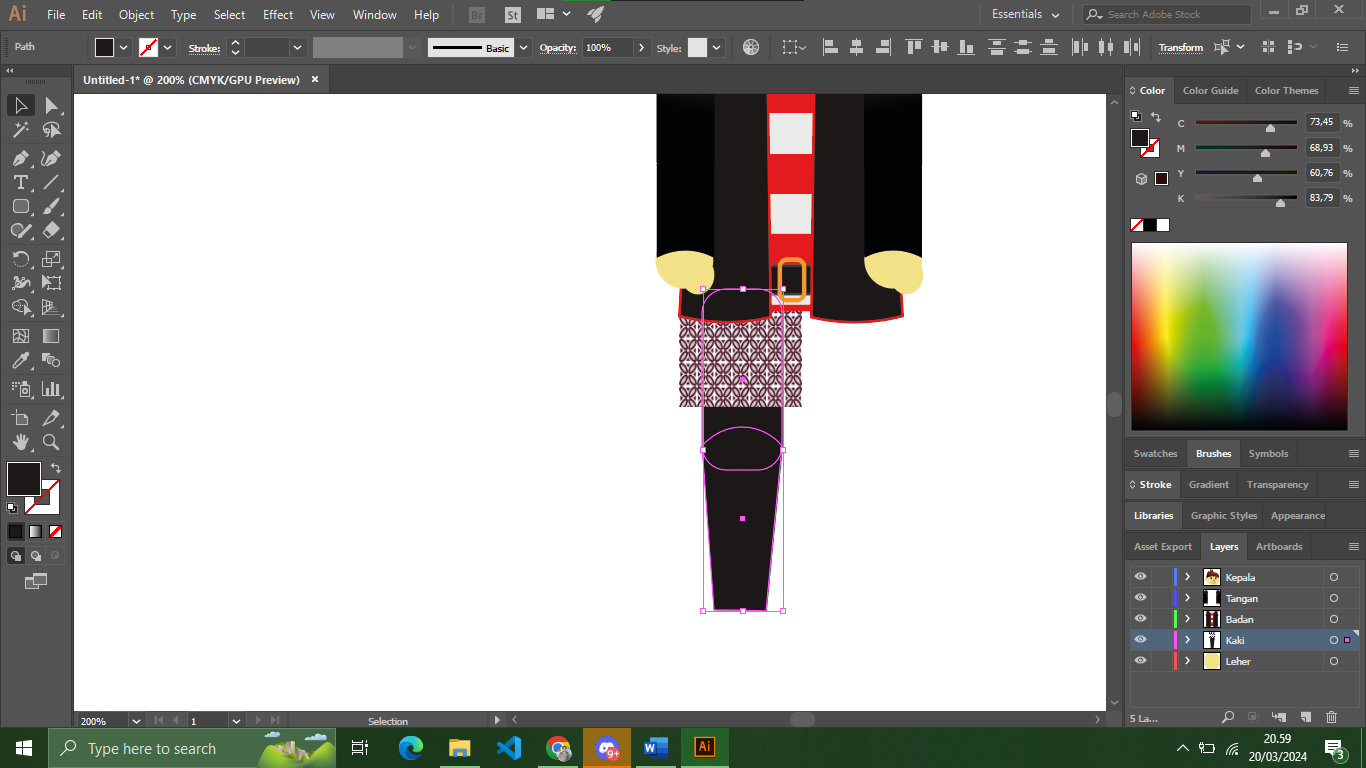
### 1.16 Tampilan membuat sarung

1. **Membuat Paha**
2. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Paha Kiri



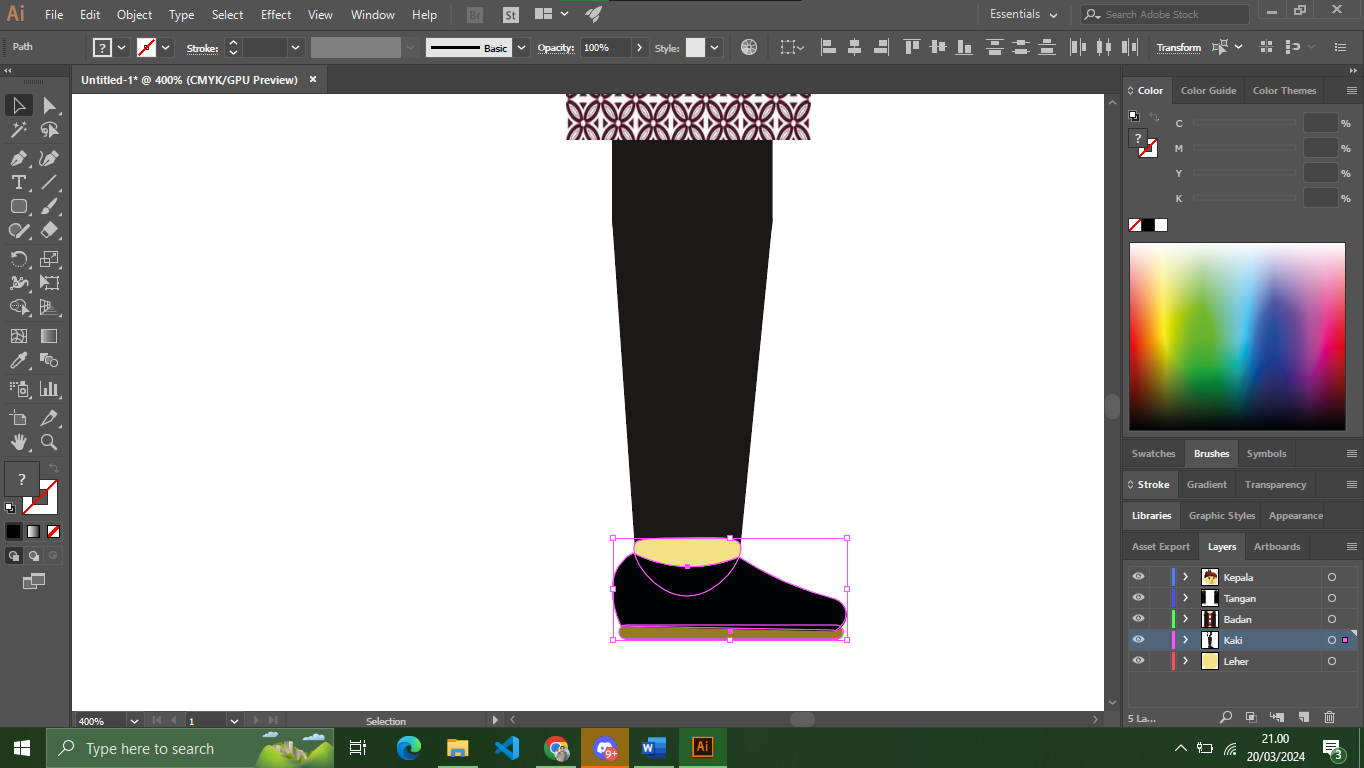
### 1.17 Tampilan membuat layer baru

1. Buat paha dengan menggunakan *Rectangle Tools.* Kemudian berikan radius pada bagian bawah pahanya. Lakukan step ini pada layer paha kanan juga dan hasilnya akan seperti in.



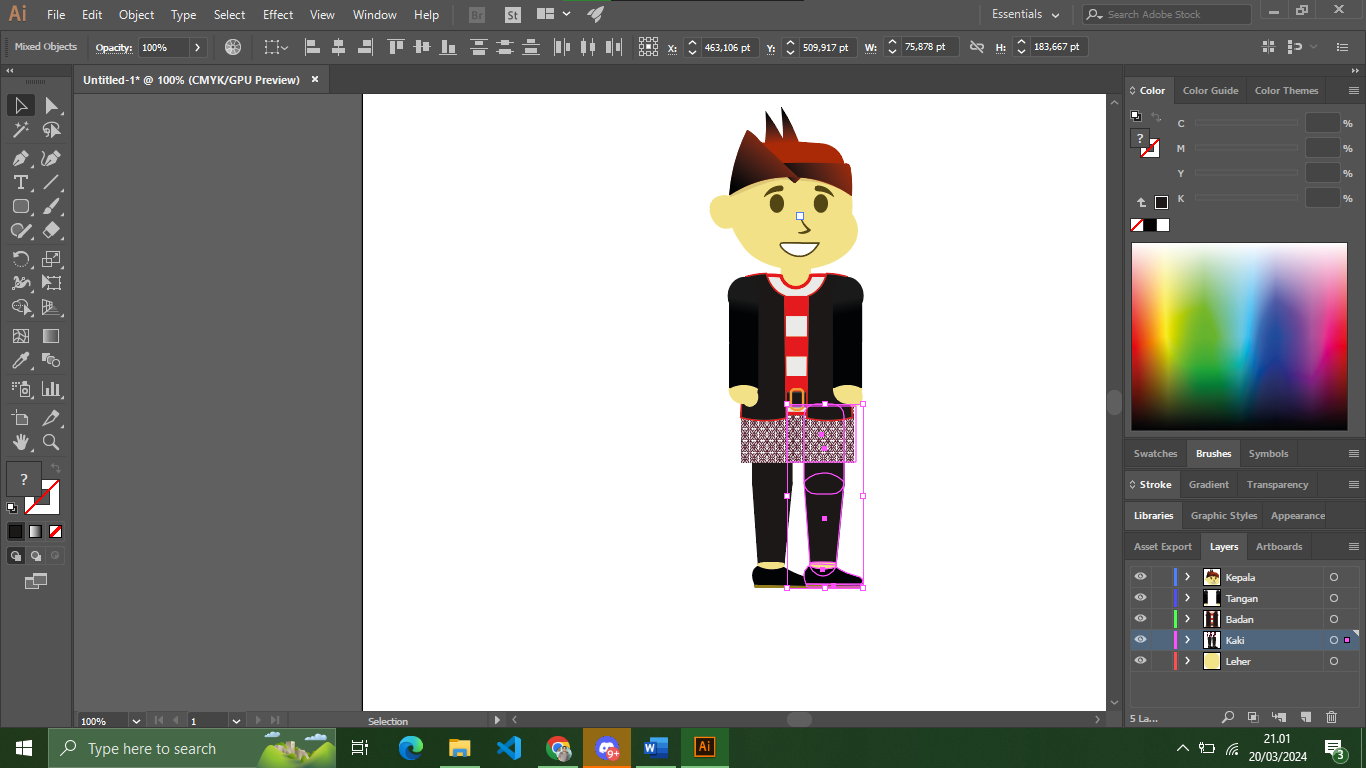
### 1.18 Tampilan bentuk paha

1. **Membuat Kaki**
2. Buat *layer* baru kemudian ubah namanya menjadi Kaki



### 1.19 Tampilan membuat layer baru

1. Kemudian, buat kaki dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu buat radius pada bagian bawah kaki dan masukkan pada *layer* kaki kiri. Lakukan step ini pada layer kaki kanan juga dan hasilnya akan seperti ini.



### 1.20 Tampilan bentuk kaki